

L'entreprise

STRASS Groupe (www.strass.fr) est spécialisé dans la conception et la production de supports numériques innovants et qualitatifs dans les domaines du e-learning et de la communication digitale, en développant des solutions vidéo, web, gaming, AR, MR, VR.

Le poste

Vous : Creative technologist dans l'âme, vous aimez le développement de jeux vidéo et applications à fort contenu en réalité augmentée, mixte et virtuelle. Vous êtes curieux et vous avez la volonté d'apprendre. Vous avez des connaissances dans Unity 3D, le C# et l'architecture logicielle. Vous aimez le travail structuré. Vous aimez travailler dans une équipe pluridisciplinaire dont la vingtaine de membres ont des exigences et des sensibilités très variées. Vous êtes constructif et force de proposition.

Rejoignez la team réalité augmentée, virtuelle et mixte, pour développer des jeux et applications sous Unity, en étroite complémentarité avec le pôle graphique et éditorial.

Le profil recherché

Profil d'ingénieur R&D gaming / VR, vous possédez **2 ans d'expérience** minimum en tant que développeur, idéalement dans le secteur des nouvelles interactivités (studio de jeux, agence), vous avez une première expérience dans la création de solutions AR, MR ou VR.

Compétences requises :

- Capacité à penser l'architecture logicielle, définir le cahier des charges techniques.
- Maîtrise d'Unity3D.
- Faculté à développer rapidement des prototypes fonctionnels pour en vérifier la viabilité.
- Intérêt pour les technologies et propension maintenir une veille technique.
- Capacité à travailler de façon autonome.
- Vous accordez une grande importance à la qualité de votre code.

Techno à développer :

- Développement en réalité augmentée (ARKit, ARCore, Vuforia).
- Développement en réalité virtuelle (OpenVR, SteamVR ou autres).
- Développement de shaders Unity (ShaderLab/HLSL).
- Développement sur nouveaux devices de Mixed Reality (Hololens et Magic Leap)

Stack logiciel : Unity 3D, C#, Git

Modalités

Localisation : Le poste est basé à notre siège (Paris 15e).

Type de contrat : CDD 6 mois

Rémunération : selon niveau / Expérience

Pour postuler

Envoyez-nous une lettre de présentation, un CV, un accès git et/ou un book de vos réalisations.

Contact : strass@strass.fr