

## Profil de la société

Société d'ingénierie digitale, STRASS produit des contenus cross-média pour aider ses clients à répondre à leurs enjeux de performance en communication et formation digitales, tout au long de leur chaîne de valeur, de l'usine 4.0 aux points de vente connectés.

STRASS, c'est une équipe d'experts, performants et créatifs, animés par une intelligence collective et une pratique interdisciplinaire unique en Communication & Web, E-learning & serious game, Vidéo, Réalité virtuelle & augmentée. Leur excellent niveau de compétences, servi par une démarche Design Thinking au plus près des besoins de ses clients et partagée avec eux, permet à STRASS de fournir des contenus et des solutions pour les secteurs d'activités les plus exigeants : Aéronautique, Défense, Automobile ...

STRASS c'est 30 ans d'expérience avec une permanente adaptation aux marchés et aux technologies. La transversalité des compétences de ses équipes, la maîtrise de ses moyens techniques, et ses projets de R&D, permettent à STRASS de maintenir une intelligence compétitive permanente, gage de sa longévité sur un secteur en permanente mutation.

C'est grâce à ces qualités humaines et professionnelles que STRASS poursuit sa croissance depuis plus de 30 ans, sait garder ses clients fidèles et continue à innover.

Dans ce contexte, STRASS cherche à renforcer son pôle E-learning par le recrutement d'un(e) concepteur – trice e-learning

## Le poste

Nous recrutons un développeur Unity3D stagiaire/alternant pour intégrer nos équipes de production. Passionné de nouvelles technologies, VR, AR, vous serez chargé de concevoir et de programmer des expériences VR/AR en lien avec les autres membres du studio (modélisateurs, animateurs, développeurs, chef de projet...), pour les secteurs industriels.

## **Vos missions**

- Implémenter des modèles 3D, animations, interfaces et FX
- Développer les fonctionnalités de gameplay
- Trouver des solutions techniques et concevoir les architectures des solutions
- Participer activement à une équipe projet agile
- Participer au level-design et au game-design des projets

## **Le profil recherché**

### **Technique :**

- Premières expériences au sein d'une équipe de production
- Vous maîtrisez l'éditeur Unity3D et ses différentes fonctionnalités
- Vous avez déjà travaillé sur des projets VR
- Une expérience du multijoueur temps réel est un plus

### **Humain :**

- Bon relationnel
- Motivé et capable de se dépasser pour toujours faire mieux
- Esprit d'équipe, néanmoins autonome et rigoureux

Nous recherchons des candidats-tes stagiaire (minimum 4 mois) ou alternants-tes en dernière année d'étude.

Envoyez votre candidature, CV, lettre de motivation à :

[strass@strass.fr](mailto:strass@strass.fr)